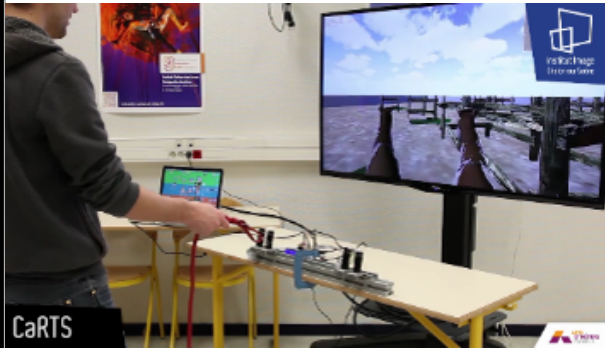




Education-formation

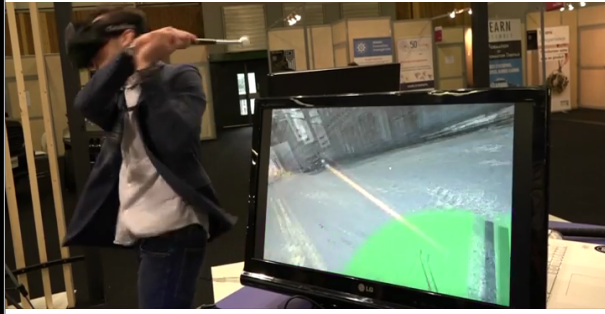
 <p>CaRTS</p>	<p>coMtactS</p> <p>Simulateur d'attelage équestre</p> <p><i>Thématique :</i> Simulation <i>Objectif du projet :</i> Développement d'un simulateur d'attelage pour l'apprentissage <i>Problématiques :</i> Développement d'un simulateur d'attelage reproductible à bas coût, fidélité de la simulation, mise en situation variée avec des systèmes non prédictibles <i>Partenaires :</i> Institut Français du Cheval et de l'Equitation, LIRDEF <i>Type de projet :</i> IFCE <i>Financement :</i> Institut Français du Cheval et de l'Equitation, Société des Amis des Haras Nationaux</p>
	<p>Harvester</p> <p><i>Thématique :</i> Simulation <i>Objectif du projet :</i> Développement d'un simulateur d'abattage d'arbres <i>Problématiques :</i> Développement d'une plateforme dynamique <i>Partenaires :</i> <i>Type de projet :</i></p>
	<p>Simulateur de formation aux pannes</p> <p><i>Thématique :</i> Simulation <i>Objectif du projet :</i> Développement d'un simulateur d'apprentissage à la résolution des pannes dans une machine complexe <i>Problématiques :</i> Intuitivité de l'interaction avec la machine virtualisée <i>Partenaires :</i> Verallia <i>Type de projet :</i> Contrat direct</p>
	<p>Simulateur d'extincteur</p> <p><i>Thématique :</i> Simulation <i>Objectif du projet :</i> Développement d'un simulateur d'apprentissage au maniement d'un extincteur pour la formation incendie <i>Problématiques :</i> Préhension de vrais objets réels à partir de modèles virtuels localisés <i>Partenaires :</i> FCS <i>Type de projet :</i> Contrat direct</p>
	<p>Simulateur de travaux en hauteur</p> <p><i>Thématique :</i> Simulation <i>Objectif du projet :</i> Développement d'un simulateur de travaux en hauteur</p>

et de détection d'acrophobie

Problématiques : Développement d'un simulateur réaliste pour détecter l'acrophobie, intégration d'objets tangibles

Partenaires : [Enedis Bourgogne](#)

Type de projet : Contrat direct



Swingolf

Machine à golfer connectée

Thématique : Simulation

Objectif du projet : Développement d'un simulateur de lancer de balles de golf

Problématiques : Reconnaissance gestuelle

Partenaires : M. Jean-Claude Pierrefitte (particulier)

Type de projet : Contrat d'étude

Financement : Contrat direct