

[Français](#)

Salles immersives (CAVE)

BlueLemon



BlueLemon : Dispositif d'immersion visuelle en stéréoscopie avec capture de position d'un ou deux utilisateurs (CAVE)

Caractéristiques : Cube de 3m de côté, doté de 5 faces immersives, visualisation en stéréoscopie active sur projecteurs Christies 4K, tracking infrarouge à 8 caméras ArtTrack, possibilité de double point de vue en monoscopie pour travail collaboratif

Mots clé : immersion virtuelle, visualisation avancée, CAVE, stéréoscopie, tracking, double point de vue, collaboratif

eLiV



Dispositif transportable et modulable pour l'immersion visuelle en stéréoscopie avec capture de position de l'utilisateur (CAVE)

Caractéristiques : Cube de 3,20m de côté, doté de 2 (face + sol) ou 4 (face + côtés + sol) faces immersives, visualisation sur projecteurs ultracourte focale, tracking infrarouge à 2 caméras, un serveur de rendu (calculateur doté d'une Nvidia Quadro5000), son spatialisé par un kit audio 2.1 et dispositif haptique de type Spidar

Mots clé : immersion virtuelle, visualisation avancée, CAVE, tracking, low cost, haptique